# **Guide de l'interprétation**

# Outils d'accueil et d'interprétation



# 1.10 - Le Musée fantastique de la Bête du Gévaudan

mise à jour: 15/01/2009



Type de réalisation: muséographie / scénographie

**Coût:** 300 000 € à 1 million d'€

Maître d'ouvrage: Syndicat Intercommunal

Info complèmentaire :

- Syndicat Intercommunal : SMAT du Haut Allier
- Le Musée a été réalisé par l'Association MACBET (Musée Activités Culturelles Bête du Gévaudan), qui en assure le fonctionnement et la gestion. Le projet a été financé par un legs, des subventions et le travail bénévole de l'Association.

### Sujet traité:

Histoire locale

#### Public ciblé:

Tout public

#### Médias utilisés:

Scénographie

#### Objectifs et problématique du maître d'ouvrage:

Nécessité d'attirer des visiteurs et de créer une activité

Info complèmentaire :

- Objectifs de l'association :
  - Continuer à faire vivre la légende de la Bête du Gévaudan,
  - Attirer les visiteurs et les inciter à découvrir le « pays de la Bête »,
  - Faire revivre le village et rester au pays, en créant une activité et des emplois.

#### Points forts / principes d'interprétation :

Esprit du lieu Emotion

Qualité des supports

Travail par ou avec des artistes locaux

#### Informations pratiques

- Temps de visite : 40 minutes. Départ d'un groupe de 12 personnes maximum toutes les 12 minutes
- Tarifs :
  - entrée : 4 €
  - achat du livret : 6 €
- Renseignements : tél. : 04.71.77.64.22 <u>macbet@wanadoo.fr</u>
- Dates d'ouverture : tous les jours de 10 H à 12 H et de 14 H 30 à 18 H 30, du 15 juin au 15 septembre.

Ouvert toute l'année pour les groupes, sur rendez-vous uniquement.

- Date de création : 1999

accès à la fiche d'analyse

### Haut de page

Tous droits réservés © - Propriété de l'OFB